



Declaración de los Principios y el Código de Ética de WRO®.

Los Principios de WRO

La Olimpiada Mundial de Robótica (World Robot Olympiad) fue establecida para ayudar a los jóvenes a desarrollar su creatividad y habilidades para la resolución de problemas. Hacemos esto en forma de competencia de robótica, pero nuestras metas principales son:

- Ayudar a los jóvenes adquirir las habilidades del siglo XXI como creatividad y pensamiento innovador.
- Alentar a los jóvenes a ser los futuros científicos, ingenieros, creador e inventores.
- Expandir el horizonte de los jóvenes a través de la exploración de robots y sistemas robóticos.
- Promover la robótica en la educación STEM a nivel mundial.
- Tener jóvenes de todo el mundo para medir sus habilidades y divertirnos.

Estamos conscientes que una competencia usualmente trata de que los involucrados estén impulsados a ganar. Esto aplica a los miembros del equipo, entrenadores, padres e incluso los países. Sentimos que no hay nada malo en eso, siempre y cuando los principios de la competencia permanezcan intactos.

Estos principios de la competencia WRO son:

- Los equipos son alentados a aprender y dominar nuevas habilidades mientras se divierten juntos.
- Los entrenadores, mentores y padres se encuentran para guiar a los equipos, no para hacer el trabajo por ellos.
- Participar y aprender es más importante que ganar.

Código Ético WRO para Organizadores Nacionales

Al Actuar como Organizador Nacional para la Olimpiada Mundial de Robótica (World Robot Olympiad) son nuestros más importantes compañeros en apoyar los principios WRO. Esperamos que siga estos estándares:

Como Organizador Nacional usted deberá:

- Respetar los valores WRO en nuestras competencias nacionales.
- Comunicar a los equipos, entrenadores, y padres que hacer trampa y no competir de manera justa trae consecuencias.
- Guiar e instruir al staff organizador y jueces en mantener una competencia justa y apoyar sus decisiones.
- Tomar medidas para tratar con comportamiento inapropiado de los equipos, entrenadores, mentores y padres en nuestras competencias.
- Hacer absolutamente lo mejor para asegurar que solo los equipos que respeten los valores WRO califiquen y vengan a la Final Internacional WRO.

Código de Ética para Equipos y Entrenadores

Esperamos que todos los equipos se apeguen al siguiente código al firmar la declaración cuando entren a la competencia. Esta declaración debería ser firmada por todos los equipos, en la Competencia Nacional y en la Final Internacional WRO.

Como un equipo seguimos estos principios:

Estamos participando en una competencia.

Nos gusta ganar. Queremos aprender.

Y, además queremos divertirnos.

Queremos jugar limpio.

Nosotros diseñamos nuestro propio robot y escribimos nuestro propio programa.

No es justo si alguien más hace el trabajo por nosotros.

Solo aprenderemos si tratamos por nuestra cuenta.

Nuestro entrenador puede enseñarnos y guiarnos.

Y también podemos inspirarnos por otros.

Pero nuestro entrenador no debería hacer el trabajo por nosotros.

Y nosotros simplemente no copiamos un robot o el software de alguien más.

Usamos los ejemplos que encontramos para diseñar nuestro propio robot y programarlo.

A veces fallamos y eso está bien.

Las ideas originales vienen del fracaso.

Ganar es bonito, pero fallar es parte del camino.

Recurso para los Organizadores Nacionales

Apéndice 1: El Código de Ética para los Organizadores Nacionales

Apéndice 2: ¿Qué es lo que consideramos comportamiento inapropiado y hacer trampa?

Apéndice 3: El Código de Ética para equipos y entrenadores.

Apéndice 4: Qué está bien y qué no está bien (Visión en conjunto para los equipos)

Apéndice 1

El Código de Ética para los Organizadores Nacionales

Como organizador Nacional seguiremos los Principios WRO:

- Los equipos son alentados a aprender y dominar nuevas habilidades mientras se divierten juntos.
- Los entrenadores, mentores y padres se encuentran para guiar a los equipos, no para hacer el trabajo por ellos.
- Participar y aprender es más importante que ganar.

Como Organizador Nacional debemos:

- Respetar los valores WRO en nuestras competencias nacionales.
- Comunicar a los equipos, entrenadores, y padres que hacer trampa y no competir de manera justa trae consecuencias.
- Guiar e instruir al staff organizador y jueces en mantener una competencia justa y apoyar sus decisiones.
- Tomar medidas para tratar con comportamiento inapropiado de los equipos, entrenadores, mentores y padres en nuestras competencias.
- Hacer absolutamente lo mejor para asegurar que solo los equipos que respeten los valores WRO califican y vengan a la Final Internacional WRO.

Apéndice 2

¿Qué consideramos conducta inapropiada y hacer trampa?

Preparación para la competencia:

- Entrenadores/padres/mentores construyendo robots y escribiendo el software por el equipo.
- Los equipos comprando soluciones en línea y usando estas soluciones en una competencia. (hardware y/o código)
- Los equipos copiando soluciones de otros y usando esas soluciones en una competencia. (hardware y/o código)
 - o Excepción: los equipos tienen permitido usar los modelos básicos de robots que son proveídos por el plan de lecciones LEGO Education y adaptarlos para el reto.

En el día de competencia:

- Los equipos usando un manual para construir el robot.
- Entrenadores/padres/mentores entrando al área de competencia.
- Entrenadores/padres/mentores tratando de decirle a los equipos como resolver la regla sorpresa.
- Entrenadores/padres/mentores tratando de ayudar a los equipos durante el tiempo de ensamblaje.
- Entrenadores/padres/mentores dando direcciones a los equipos durante la competencia o tiempo de construcción.
- Entrenadores/padres/mentores participando en cualquier discusión de reglas con los árbitros y jueces.
- Interferir con las mesas de competencia, materiales o robots de otros equipos.

¿Cómo tratar con el comportamiento inapropiado y a la trampa?

- Promover los valores WRO en todos los torneos, y tener equipos y jueces comprometidos con esos valores al momento de registrarse a la competencia.
- Comunicar a los equipos que pueden ser sujetos a investigación si irregularidades son detectadas.

Acciones Posibles:

- Implementar una pequeña revisión (entrevista) de software y hardware para todos los equipos durante el tiempo de construcción, para asegurar que los equipos están trabajando por sí mismos.
- Diferentes formas o penalidades posibles por mal comportamiento:
 - o Un equipo puede no ser permitido de participar en uno o más rondas.
 - o Un equipo puede tener una reducción de 50% de su puntuación en una o más rondas.
 - o Un equipo puede no calificar a la siguiente ronda (en caso que haya eliminatorias).
 - o Un equipo puede no calificar a la final internacional.
 - o Un equipo puede ser descalificado completamente de la competencia.
- Usar el concepto de tarjetas amarillas y tarjetas rojas para los equipos, entrenadores y aficionados: si alguien se comporta de manera inadecuada se le podrá sacar tarjeta amarilla al equipo y advertir a las personas involucradas que la segunda tarjeta amarilla conllevará a una tarjeta roja. Y la tarjeta roja resultará en una penalidad.
- ... Otras acciones que se ajusten a su competencia y país.

Apéndice 3

El Código Ético WRO para los equipos

"No se trata de si ganas o pierdes, sino de cuánto aprendes."

Como un equipo seguimos estos principios:

Estamos participando en una competencia.

Nos gusta ganar. Queremos aprender.

Y, además queremos divertirnos.

Queremos jugar limpio.

Nosotros diseñamos nuestro propio robot y escribimos nuestro propio programa.

No es justo si alguien más hace el trabajo por nosotros.

Solo aprenderemos si tratamos por nuestra cuenta.

Nuestro entrenador puede enseñarnos y guiarnos.

Y también podemos inspirarnos por otros.

Pero nuestro entrenador no debería hacer el trabajo por nosotros.

Y nosotros simplemente no copiamos un robot o el software de alguien más.

Usamos los ejemplos que encontramos para diseñar nuestro propio robot y programarlo.

A veces fallamos y eso está bien.

Las ideas originales vienen del fracaso.

Ganar es bonito, pero fallar es parte del camino.

Nombre de Equipo: _____

Nombre y firma del entrenador: _____

Nombre y firma de los miembros del equipo: _____

Bueno	Malo
<i>Todas las competencias</i>	<i>Todas las competencias</i>
<p>Buscamos información en línea y compartimos ideas con otras personas.</p> <p>Aprendemos de los ejemplos y usamos lo que hemos aprendido en nuestro propio robot. (hardware y/o software)</p> <p>Nuestro entrenador/ mentor/ padres nos aconsejarán en las diferentes maneras de programar el robot</p>	<p>Compramos una solución en línea o usamos una copia directa de otra persona.</p> <p>Usamos esa solución en la competencia. (hardware y/o software)</p> <p>Nuestro entrenador/ mentor/ padres programan el software (o parte del software) o nosotros.</p>
<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padre nos muestran diferentes formas de construcción.</p>	<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padres construyen el robot (o parte del robot) por nosotros.</p>
<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padre nos permite encontrar la manera de resolver problemas si no funcionan</p>	<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padre resuelven los problemas por nosotros, si estas no funcionan.</p>
<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padres nos permiten resolver las cosas por nuestra cuenta el día de la competencia.</p>	<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padres discuten con los jueces sobre las reglas y decisiones el día de la competencia.</p>
<p>Queremos ganar la competencia, pero no haciendo trampa o teniendo a alguien más que haga el trabajo por nosotros</p>	<p>Queremos ganar la competencia, no importa la manera como ganemos.</p>
<i>Categoría Regular</i>	<i>Categoría Regular</i>
<p>Tratamos de resolver la regla sorpresa por nuestra cuenta, porque hemos aprendido lo esencial y podemos encontrar la solución como un equipo.</p>	<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padres tratan de darnos instrucciones para resolver la regla sorpresa luego de que esta es anunciada.</p>
<i>Categoría Open</i>	<i>Categoría Open</i>
<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padre solo nos ayuda preparando nuestro modelo de robot o el stand de la Categoría Open si es necesario. (Por ejemplo, si las cosas son muy pesadas, si necesitamos aprender nuevas habilidades o si algo es muy peligroso para que nosotros lo preparemos por nuestra cuenta.)</p>	<p>Nuestro entrenador/ mentor/ padre decide como será nuestro modelo de robot y/o como se verá nuestro stand; construirá las cosas por nosotros, aunque seamos capaces de hacerlo por nuestra cuenta.</p>